

VISITE GUIDÉE

Durée de la visite : 1 h 30 avec 1 médiateur-trice.
Tarif : 40 euros
Disponibilité : lundi, mardi matin, mercredi matin, jeudi, vendredi.

Proposé en version duo avec un atelier : 2 h 30 avec 2 médiateur-trices.
Tarif : 100 euros
Disponible : lundi, mardi, mercredi matin, jeudi et vendredi.

Un atelier MMI



La visite guidée avec un-e médiateur-trice commence par une introduction interactive (20 minutes) où les élèves auront à jouer et expérimenter sur téléphones. L'objectif de celle-ci est de susciter la curiosité, d'amener les élèves à se poser des questions sur l'IA : qu'est-ce que l'IA ? Que peut faire une IA ? Comment fonctionne une IA ? De quoi a-t-elle besoin ?

Après ce temps d'introduction, les élèves partent dans l'exposition avec le-la médiateur-trice qui sera là pour donner des explications, répondre aux questions, attirer l'attention sur des points particuliers en fonction du niveau de la classe. Les élèves seront libres de manipuler (applications numériques, jeux, vidéos) au sein de l'exposition, le-la médiateur-trice circulant parmi les groupes.

CONTACT : direction@mmi-lyon.fr

Cycle 4 / Lycée



EXPO GAME : ariAnC

Proposé uniquement en version duo avec un atelier : 2 h 30 avec 2 médiateur-trices.
Durée de jeu : 1 h
Niveau : Cycle 4 – Lycée
Tarif : 100 euros
Disponibilité : lundi, mardi, mercredi matin, jeudi et vendredi.

Un atelier 221B



Une visite décalée de l'exposition en demi-classe, plus ludique, dans laquelle les élèves auront des énigmes à résoudre en temps limité. Par groupes de cinq, ils-elles devront donc parcourir l'exposition pour y trouver des indices ou des réponses afin de résoudre leurs énigmes sur tablette.

Cet expo-game est conçu pour le cycle 4, adapté pour une sortie ludique au lycée mais peu conseillé pour des 1ère-Term spé maths ou info (nous recommandons dans ce cas une visite guidée en Duo).

Déroulé :

Le réseau Internet est complètement à l'arrêt. Cela semble lié à la disparition d'une célèbre hackeuse, Sarah Connor, à l'origine de la création de Skynet, une intelligence artificielle destinée à gérer les échanges sur Internet. Le bureau de cette hackeuse se trouve à la MMI. Afin de neutraliser Skynet, il faudra débloquent une autre IA, créée également par Sarah Connor, grâce à un mot de passe à découvrir.

Trois groupes d'élèves auront chacun des énigmes à résoudre sur les thèmes de l'exposition (jeu, reconnaissance d'images, etc.) afin de trouver quelques lettres du mot de passe. Une mise en commun des trois groupes est nécessaire pour neutraliser Skynet.

Les énigmes inciteront les élèves à aller expérimenter, manipuler dans l'exposition mais aussi à lire les panneaux et à comprendre le fonctionnement de divers programmes d'intelligence artificielle.

CONTACT : direction@mmi-lyon.fr

Cycle 4 / Lycée

