

RÉCRÉATIONS MATHÉMATIQUES

Durée de l'atelier : 1 h 30 avec 1 médiateur-trice.
Tarif : 60 euros
Disponible : mercredi matin, jeudi et vendredi

Un atelier Plaisir Maths



De tout temps, des mathématicien-nes (Ozanam, Lucas, Nash ...) ont transmis le plaisir des mathématiques à travers des énigmes, sources d'amusement et de curiosité. Plaisir Maths explore et revisite cette bibliothèque de défis, casse-têtes et jeux combinatoires en l'augmentant d'un matériel unique, doublé d'un imaginaire immersif et captivant pour les élèves. Culture et histoire se mêlent à la manipulation ludique pour découvrir le plaisir de la recherche et de l'expérimentation.

Les activités sont conçues pour balayer les grandes compétences mathématiques dans différents domaines : nombres et calculs, géométrie et espace, grandeurs et mesures, logique et stratégie. Le tout en travaillant les compétences raisonner et chercher.

Déroulé :

Par petits groupes, les élèves tournent sur les ateliers pour découvrir différentes récréations mathématiques (jeux de stratégie, jeux de logique, casse-têtes, énigmes...), choisies en amont en concertation avec l'enseignant-e. Un court travail en classe entière peut être envisagé pour l'une des récréations mathématiques en fin de séance, si le temps le permet.

CONTACT : scolaire.mmi@plaisir-maths.fr



LIENS AVEC LE PROGRAMME

Cycle 3 :

Compétences travaillées : chercher, raisonner, modéliser, communiquer
Selon les récréations mathématiques choisies :

- Nombres et calculs (calcul mental, additions, soustractions, multiples)
- Géométrie et espace : formes géométriques, vision dans l'espace/dans le plan, observation
- Grandeurs et mesures (conversions, aire/périmètre...)
- Logique
- Stratégie : chercher, raisonner pour trouver la stratégie gagnante

