

## LES MATHÉMATIQUES, C'EST STRATÉGIQUE

Durée de l'atelier : 1 h 30 avec 1 médiateur-trice.  
Tarif : 60 euros  
Disponible : mercredi matin, jeudi et vendredi

Un atelier Plaisir Maths



Et si les mathématiques permettaient de nous aider à gagner à des jeux ? Cet atelier permet de faire entrer les élèves de façon ludique dans une démarche de recherche et d'investigation. La compréhension des clés stratégiques et mathématiques permettant de gagner va mobiliser les élèves avec une motivation claire : jouer efficacement.

### Déroulé :

Selon le niveau, découverte de plusieurs jeux combinatoires dans une première partie, puis mise en commun autour de la notion de stratégie, de stratégie gagnante.  
En deuxième partie : exploration d'un jeu parmi ceux de la première partie pour essayer de trouver la stratégie gagnante. Si le groupe est efficace, il est possible de réaliser un tournoi en fin d'atelier.

CONTACT : [scolaire.mmi@plaisir-maths.fr](mailto:scolaire.mmi@plaisir-maths.fr)

### LIENS AVEC LE PROGRAMME

#### Cycles 3-4 et Lycée :

*Compétences travaillées* : Chercher, raisonner, modéliser, communiquer.

*Connaissances travaillées* : nombres et calculs (calcul mental, multiples, division euclidienne...)

