

LES FRACTIONS EN POTIONS

Durée de l'atelier : 1 h 30 avec 1 médiateur-trice.
Tarif : 60 euros
Disponible : mercredi matin, jeudi et vendredi

Un atelier Plaisir Maths



Les élèves approfondissent les fractions en se mettant dans la peau d'apprenti-es sorcier-ères préparant des potions magiques à partir de grenouilles, serpents, araignées et raies. Grâce à des recettes à réaliser en prenant une fraction de chaque ingrédient, les élèves mobilisent leurs connaissances de façon ludique et immersive. Les séries de recettes sont ciblées selon vos objectifs pédagogiques : équivalence, somme de fractions ...

Cet atelier est conçu à partir du jeu Atelier des Potions mais la pratique du jeu en classe n'est pas requise pour participer à cet atelier. Par contre, cela constituerait une excellente suite à l'atelier pour la classe.

Attention, l'atelier n'est pas adapté à une découverte des fractions - il est préférable de les avoir déjà étudiées en classe en amont

Déroulé :

Les élèves commencent par découvrir le jeu en s'affrontant en binômes sur certaines recettes, choisies en amont selon le niveau de la classe et les compétences à travailler. Une fois l'entraînement terminé, place au défi des sorcier-ères : les élèves constituent des équipes pour résoudre des compositions plus compliquées. Les résultats de chaque groupe sont ensuite mis en commun et discutés ensemble, pour choisir et expliquer la ou les bonne(s) réponse(s).

CONTACT : scolaire.mmi@plaisir-maths.fr

LIENS AVEC LE PROGRAMME

Cycles 3 :

Connaissances travaillées : Fractions : notions de bases, fractions >1 , équivalences, sommes de fractions
Compétences travaillées : communiquer, chercher



LES DÉCIMAUX EN POTIONS

Durée de l'atelier : 1 h 30 avec 1 médiateur-trice.
Tarif : 60 euros
Disponible : mercredi matin, jeudi et vendredi

Un atelier Plaisir Maths



Les élèves approfondissent l'apprentissage des nombres décimaux en se mettant dans la peau d'apprenti-es sorcier-ères préparant des potions magiques à partir de grenouilles, serpents, araignées et chauve-souris. Grâce à des recettes à réaliser en prenant la quantité de chaque ingrédient, les élèves mobilisent leurs connaissances de façon ludique et immersive.

Atelier conçu à partir de l'extension du jeu Atelier des Potions.

Attention, l'atelier n'est pas adapté à une découverte des décimaux - il est préférable de les avoir déjà étudiés en classe en amont.

Déroulé :

Les élèves commencent par découvrir le jeu en s'affrontant en binômes sur certaines recettes, choisies en amont selon le niveau de la classe et les compétences à travailler. Une fois l'entraînement terminé, place au défi ! En mode collaboratif, les élèves devront concocter des potions plus compliquées pour pouvoir faire sortir la classe d'un terrible labyrinthe truffé d'obstacles. Mais attention aux malédictions !

CONTACT : scolaire.mmi@plaisir-maths.fr

LIENS AVEC LE PROGRAMME

Cycle 3 :

Connaissances travaillées : Fractions décimales, nombres décimaux, somme de nombres décimaux, etc.
Compétences travaillées : communiquer, chercher

