

## LUOTHÈQUE MATHÉMATIQUE

Durée de l'atelier : 1 h 30 avec 1 médiateur-trice.  
Tarif : 60 euros  
Disponible : jeudi et vendredi

Un atelier Plaisir Maths



Entrez dans le monde des jeux mathématiques grâce à la mise en place d'une ludothèque unique et personnalisée, constituée à partir de nombreux jeux de société, en fonction de vos objectifs pédagogiques.

En plus de travailler des compétences mathématiques, cet atelier développe les compétences transversales telles que la confiance en soi, la relation à l'erreur, l'acceptation des règles, des contraintes, la coopération, la concentration.

La sélection des jeux se fera en amont de l'atelier avec le-la médiateur-trice qui vous contactera après l'inscription de votre groupe.

### Déroulé :

Les élèves joueront en petits groupes à une sélection de jeux impliquant des notions mathématiques. Un temps de mise en commun est prévu à la fin de la séance.

CONTACT : [scolaire.mmi@plaisir-maths.fr](mailto:scolaire.mmi@plaisir-maths.fr)

Cycles 2, 3 et 4

## LIENS AVEC LE PROGRAMME

### Cycles 2-3 :

- Chercher, raisonner, modéliser, communiquer ;

### Cycle 4

- Traduire en langage mathématique une situation réelle ;
- Décomposer un problème en sous-problèmes ;
- S'engager dans une démarche scientifique, observer, questionner, manipuler ;
- Mener collectivement une investigation en sachant prendre en compte le point de vue d'autrui ;
- Fonder et défendre ses jugements en s'appuyant sur des résultats établis et sur sa maîtrise de l'argumentation.

